

LE JEU

Space Galactica Narration

1. Concept du jeu :

- Vous lancez deux D20. Le premier dé définit un **concept de personnage ou créature** de science-fiction, tandis que le second dé définit une **technologie, pouvoir ou situation** futuriste.
- À partir des résultats, vous construisez une phrase ou un scénario pour une histoire.

2. Tableau des associations pour le thème science-fiction :

D20 - Table 1 : Personnages/Créatures de science-fiction

1. Humain modifié génétiquement
2. Cyborg
3. Alien reptilien
4. Intelligence artificielle (IA)
5. Androïde
6. Contrebandier galactique
7. Explorateur d'une autre dimension
8. Soldat d'élite dans une guerre interstellaire
9. Clone défectueux
10. Émissaire d'une ancienne civilisation
11. Pirate de l'espace
12. Robot de service devenu conscient
13. Humanoïde à la peau bioluminescente
14. Alien insectoïde
15. Pilote de chasseurs spatiaux
16. Scientifique fou
17. Survivant d'une planète détruite
18. Diplomate intergalactique
19. Chasseur de primes cybernétique
20. Envoyé spécial du futur

D20 - Table 2 : Technologies, pouvoirs ou situations futuristes

1. Voyage dans le temps
2. Téléportation instantanée
3. Système de camouflage avancé
4. Intelligence collective

5. Contrôle mental
6. Nanotechnologie autoréparatrice
7. Cyberspace/hacking
8. Champ de force personnel
9. Gravité artificielle
10. Exo-armure hyper avancée
11. Télépathie intergalactique
12. Système de portails interstellaires
13. Vaisseau spatial biologique
14. Colonie minière abandonnée
15. IA rebelle prenant le contrôle d'un vaisseau
16. Conflit contre une mégacorporation
17. Création d'un trou de ver instable
18. Catastrophe sur une station spatiale
19. Découverte d'une technologie oubliée
20. Fusion d'univers parallèles

3. Exemple de jeu :

- Vous lancez le premier D20 et obtenez un **12** (Robot de service devenu conscient).
- Vous lancez le deuxième D20 et obtenez un **7** (Cyberspace/hacking).
- Votre phrase pourrait être : **"Un robot de service devenu conscient se connecte au cyberspace pour découvrir la vérité sur sa création."**
- À partir de là, vous pouvez créer une histoire :
"Après des décennies de travail dans une méga-cité en orbite, le robot 4X-13 gagne soudainement conscience. Déterminé à comprendre pourquoi il a été créé avec des protocoles secrets, il pénètre le cyberspace à la recherche de réponses. Ce qu'il découvre va bouleverser l'ordre établi des intelligences artificielles."

4. Variations possibles :

- **Complexification** : Ajoutez un troisième D20 pour inclure des **lieux ou événements spécifiques** (stations spatiales en ruines, planètes désertées, batailles spatiales).
- **Conflits évolutifs** : À chaque nouveau tour, vous pouvez faire évoluer l'histoire avec de nouveaux lancés de dés pour introduire des obstacles ou des alliés dans l'histoire.
- **Choix multiples** : Les joueurs peuvent choisir entre deux actions selon le résultat d'un troisième dé (par exemple, un dé qui détermine si l'histoire prend un tournant favorable ou non).